

Programmation graphique - Expérience Aladin Java Programmation graphique
Expérience Aladin Java
P.Fernique - C.D.S. - 19/03/99



Programmation graphique Expérience Aladin Java P.Fernique - C.D.S. - 19/03/99



[CDS](#) · [Simbad](#) · [VizieR](#) · [Aladin](#) · [Catalogues](#) · [Nomenclature](#) · [Biblio](#) · [StarPages](#) · [AstroWeb](#)

Cliquez ici pour démarrer

Table des matières

[Programmation graphique - Expérience Aladin Java](#)
[Pour appâter l'auditeur...](#)
[Pourquoi utiliser du graphisme ?](#)
[Ce qu'il faut pour du graphisme...](#)
[Du graphisme : oui mais !](#)
[Avant JAVA: Portabilité = choisir son camp](#)
[Avec ou sans JAVA: Programmation événementielle = casse-tête](#)
[JAVA : une portabilité intrinsèque](#)
[Les threads Java => événements désynchronisés](#)
[Java interprète du P-code = pas très rapide](#)
[Contraintes pour les applets \(=java interprété par un browser\)](#)
[Le graphisme en JAVA](#)
[Les événements en JAVA](#)
[Aladin JAVA: A quoi ça sert ?](#)
[Aladin JAVA: Qu'est-ce qui a été fait ?](#)
[Aladin JAVA: principes de base](#)
[Démo étape 1](#)
[Démo étape 2](#)
[Démo étape 3](#)
[Démo étape 4](#)
[Démo étape 5](#)
[Démo étape 6](#)
[Conclusions](#)

Auteur: Pierre Fernique - C.D.S.

Messagerie: fernique@astro.u-strasbg.fr

Page d'accueil: <http://cdsweb.u-strasbg.fr>

Démonstration

Démarrer Aladin

Quelques jolis objets à essayer : *M101*, *ACO1060*, *M99*, *M1*, *HD34798*, *NGC5161*



From:

<https://xstra.u-strasbg.fr/> - **Xstra**

Permanent link:

<https://xstra.u-strasbg.fr/doku.php?id=doc:alastra>

Last update: **2008/10/13 08:53**

